

Předpis 2. ligy žen - skupina 3, 3XW3

- **základní část:** 13 družstev, dvoukolově každé s každým, systém 5+1, 6 družstev na turnaji sehraje dvě utkání dle rozpisu
- **bodové ohodnocení:** po normální hrací době za vítězství 3 body, za prohru 0 bodů; v případě nerozhodného stavu následují trestná střelení dle pravidel florbalu s výjimkou počtu tří – vítězství po trestných střeleních 2 body, prohra 1 bod
- **hrazení nákladů:** každé z družstev pořádá dva turnaje na své náklady
- **postup:** Do 1. ligy žen postupuje vítěz soutěže, případně nejvýše umístěné družstvo s právem postupu.
- **sestup:** 11., 12. a 13. družstvo sestupuje do 3. ligy žen. Další případní sestupující mohou být určeni dle počtu sestupujících z 1. ligy žen
- **hrací čas:** 3 x 15 minut čistý čas, 3 minuty přestávka, minimální čas na jedno utkání je 90 minut. Minimální doba mezi začátky utkání jednoho družstva je 150 minut.
- **hrací dny a doporučené časy začátků utkání:** Hrací den je určen termínovou listinou soutěže. Povolené rozmezí začátku utkání je 8.00 hod. až 20.00 hod. **LK PHaSČ doporučuje začátek prvního utkání turnaje nejdříve v 9:00.** Podmínky pro změny termínů utkání a jejich začátků podléhají schválení LK PHaSČ. Žádost o změnu termínu podaná méně než 10 dní před termínem utkání může být zpoplatněna.
- **odměna rozhodčím:** 350,- Kč; v případě sehrání jednotlivého utkání samostatně činí odměna 500,- Kč
- **věkové kategorie:** mohou hrát ženy (ročník 2001 a starší) a juniorky (ročník 2002 a 2003)
- **čekací doba:** maximální čekací doba je **10 minut**
- **startovné:** 4500,- Kč
- **soutěžní kauce:** 5000,- Kč
- **rozměr hřiště:** dle pravidel florbalu, minimálně 36 m x 18 m, v hale schválené ČF pro tuto věkovou kategorii, pořadající družstvo má povinnost postavit hřiště v maximálních rozměrech dle předpisu soutěže, pokud to hala umožňuje (max. schválený rozměr hřiště haly)
- **trenérské vedení:** v této soutěži není vyžadována přítomnost licencovaného trenéra ČF
- **elektronický zápis o utkání:** Pořadající družstvo zabezpečí vyplnění elektronického zápisu (eZOU) a během utkání z něj generuje minimálně technický on-line přenos utkání. V případě technických problémů se jako náhradní řešení použijí papírové ZOU.